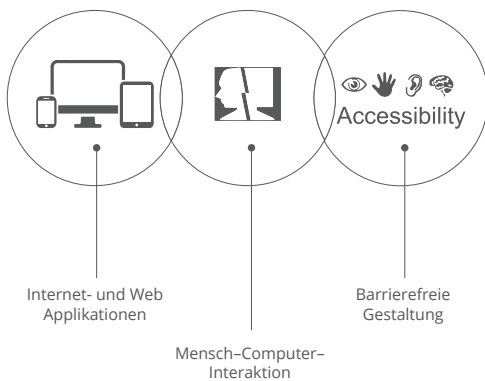


## ZUR PERSON

Geburtsdatum: 23.11.1986  
Geburtsort: Suhl  
Staatsangehörigkeit: deutsch  
Familienstand: ledig

Die mühe- und reibungslose Interaktion zwischen Mensch und Computer wird zunehmend alltagsbestimmender. Das Studium der Medieninformatik versetzt mich in die Lage Probleme zu erfassen, Lösungen zu erarbeiten und gleichzeitig gestalterischen Einfluss auf deren Umsetzung zu nehmen. Außerdem bietet sich mir so die Möglichkeit den fortschreitenden technologischen Wandel mit seinen Anforderungen aktiv mitzugestalten. Als Medieninformatiker ist es mir ein Anliegen effiziente Algorithmen mit der Praktikabilität benutzerfreundlicher User Interfaces zu verbinden.

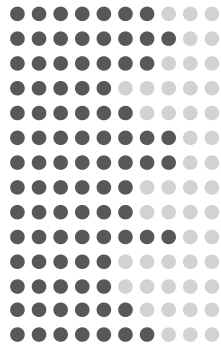
## FACHGEBIETE



## Kenntnisse

### 01 Werkzeuge und Programmiersprachen

Adobe Photoshop  
Adobe Illustrator  
Adobe Indesign  
Adobe Audition  
Adobe Flash & AS3  
HTML & CSS  
JavaScript  
Xcode  
Objective C & Cocoa  
Git  
Blender  
Cinema 4D  
C# und WPF  
PHP



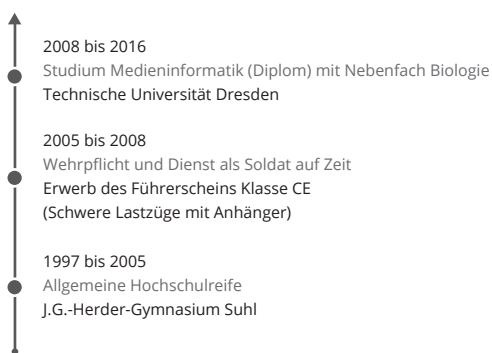
### 02 Wissen

Raster und Layout  
Typographie und Printgestaltung  
Farblehre  
Bildbearbeitung  
Web: Markup und Programmierung  
User Interface Design  
Barrierefreiheit im Web  
Menschliches Wahrnehmen

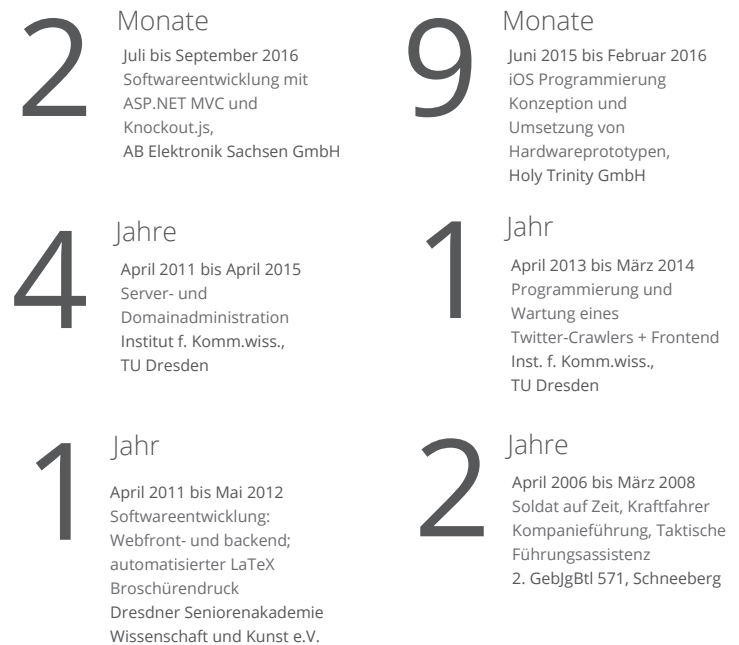
## SPRACHKENNTNISSE



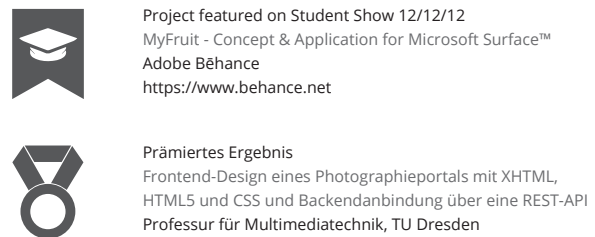
## AUSBILDUNG



## BERUFSERFAHRUNG



## Auszeichnungen



## HOBBIES & INTERESSEN

